

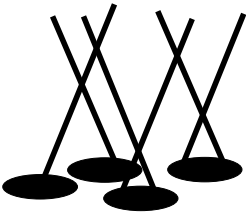
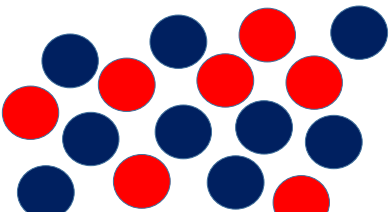
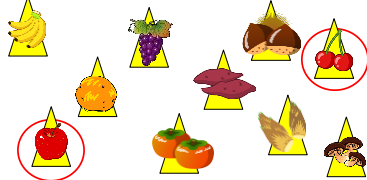
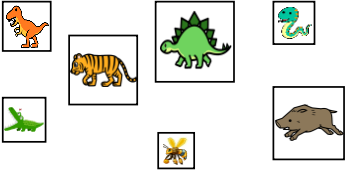
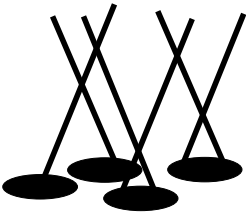
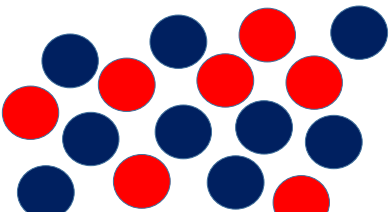
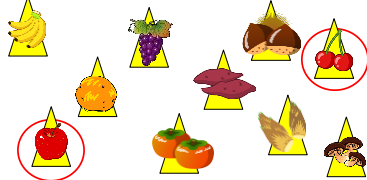
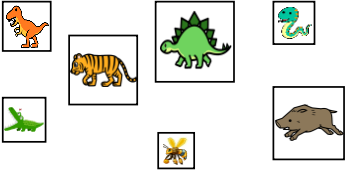
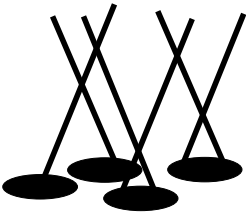
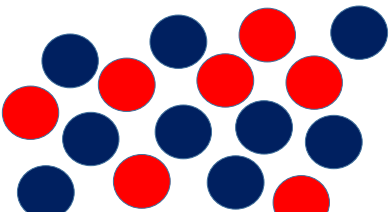
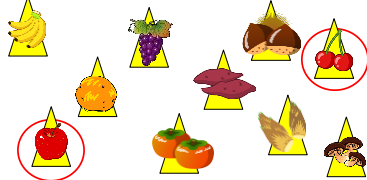
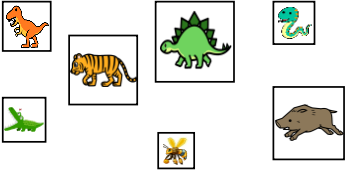
令和2年度「オリンピック・パラリンピック・ムーブメント全国展開事業」

事業実施報告書

- I スポーツ及びオリンピック、パラリンピックの意義や歴史に関する学び
- II マナーとおもてなしの心を備えたボランティアの育成
- III スポーツを通じたインクルーシブな社会（共生社会）の構築
- IV 日本の伝統、郷土の文化や世界の文化の理解、多様性を尊重する態度の育成
- V スポーツに対する興味・関心の向上、スポーツを楽しむ心の育成

道府県・政令市名【福岡県】

学校名【うきは市立福富小学校】

1 実践テーマ	I ・ II ・ III ・ IV ・ V (複数選択可)				
2 実施対象者 (学年・人数)	第2学年 (33名)				
3 展開の形式	(1) 学校における活動 ① 教科名 (体育科) ② 行事名 () ③ その他 () (2) 地域における活動 ① イベント名 () ② その他 ()				
4 目標 (ねらい)	多様な動きをつくる運動遊び「アドベンチャーオリンピック」において、各種運動の行い方を知り、基本的な動きを身に付けるとともに、遊び方を工夫しながら、運動遊びの楽しさに触れることができるようにする。				
5 取組内容	第2学年 体育科 体づくりの運動遊び領域 多様な動きをつくる運動遊び 単元「アドベンチャーオリンピック」 【場の設定】 ・冒険島で以下のようないろいろな冒険に挑戦する				
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; text-align: center; padding: 5px;"> <p>クモのすくぐり</p>  <p>ぼう(クモのす)にあたらないように上手にくぐっていこう</p> </td> <td style="width: 50%; text-align: center; padding: 5px;"> <p>川の石とび・石わたり</p>  <p>決められた色の石をわたってゴールをめざそう！</p> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center; padding: 5px;"> <p>たべものをゲット！</p>  <p>なわ(フープ)を投げて食べ物をゲットしよう コーンになわが入ったら食べ物ゲット！</p> </td> <td style="text-align: center; padding: 5px;"> <p>もうじゅうをたおせ！</p>  <p>ぼくだん(ボール)をぶつけてもうじゅうをたおそう</p> </td> </tr> </table>		<p>クモのすくぐり</p>  <p>ぼう(クモのす)にあたらないように上手にくぐっていこう</p>	<p>川の石とび・石わたり</p>  <p>決められた色の石をわたってゴールをめざそう！</p>	<p>たべものをゲット！</p>  <p>なわ(フープ)を投げて食べ物をゲットしよう コーンになわが入ったら食べ物ゲット！</p>	<p>もうじゅうをたおせ！</p>  <p>ぼくだん(ボール)をぶつけてもうじゅうをたおそう</p>
<p>クモのすくぐり</p>  <p>ぼう(クモのす)にあたらないように上手にくぐっていこう</p>	<p>川の石とび・石わたり</p>  <p>決められた色の石をわたってゴールをめざそう！</p>				
<p>たべものをゲット！</p>  <p>なわ(フープ)を投げて食べ物をゲットしよう コーンになわが入ったら食べ物ゲット！</p>	<p>もうじゅうをたおせ！</p>  <p>ぼくだん(ボール)をぶつけてもうじゅうをたおそう</p>				

・アドベンチャーオリムピックと設定し、単元後半は、上記の冒険の仕方を自分たちならではに工夫してオリジナル化していく。

【子どもたちの活動の様子】



くもの巣にあたらないようにしんちょうに、しんちょうにね。



くぐり方やコースを変えると、ちがった楽しみ方ができるね。



川に落ちないように、バランスをとりながらわたっていきこうね。



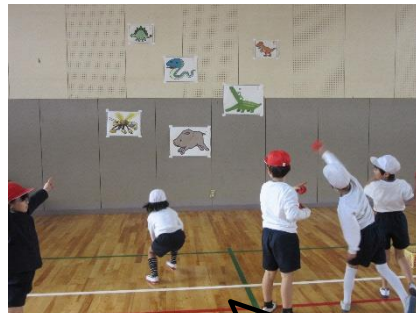
わたり方や石の置き方を変えていくと、もっと楽しむことができるね。



ねらいをさだめて、ふんわりゆっくり投げたら、入りやすくなりそうだ。







投げるきよりや、フープの種類を変えると、難しさがかわってくるね。



上投げで、思い切って投げないと、もうじゅうをたおすことはできないぞ。



投げる球の種類や、投げるきよりを変えていくと、難しさが変わってくるね。

	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 48%;"> <p style="text-align: center; background-color: #00aaff; color: white; padding: 2px;">ぼうけんレベルをへんかさせよう</p> <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">ぼうのかたむき</div> <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">ぼうのおきかた</div> <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">くぐるしせい</div> <p style="text-align: center; font-size: small;">変化させてコースをかえよう</p> <div style="border: 1px solid purple; padding: 5px; text-align: center;"> <p style="font-size: x-small;">クモのすくぐり</p>  <p style="font-size: x-small;">ぼう(蜘蛛の巣)にあたるように上手にくぐっていきなさい</p> </div> </div> <div style="width: 48%;"> <p style="text-align: center; background-color: #00aaff; color: white; padding: 2px;">ぼうけんレベルをへんかさせよう</p> <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">わたりかた(足、手足)</div> <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">石のおきかた</div> <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">わたっていい色を決める</div> <p style="text-align: center; font-size: small;">変化させてコースをかえよう</p> <div style="border: 1px solid purple; padding: 5px; text-align: center;"> <p style="font-size: x-small;">川の石とび・石わたり</p>  <p style="font-size: x-small;">渡られた色の石をわたってゴールをめざしなさい</p> </div> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 10px;"> <div style="width: 48%;"> <p style="text-align: center; background-color: #00aaff; color: white; padding: 2px;">ぼうけんレベルをへんかさせよう</p> <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">なわ(フープ)の大きさ</div> <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">投げるきより</div> <p style="text-align: center; font-size: small;">変化させてみよう</p> <div style="border: 1px solid purple; padding: 5px; text-align: center;"> <p style="font-size: x-small;">たべものをゲット!</p>  <p style="font-size: x-small;">なわ(フープ)を投げた後、食べ物を中央のよう コースに投げ入れ、たべもの(食べ物)をゲット!</p> </div> </div> <div style="width: 48%;"> <p style="text-align: center; background-color: #00aaff; color: white; padding: 2px;">ぼうけんレベルをへんかさせよう</p> <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">ばくだん(ボール)のしゅるい</div> <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">投げるきより</div> <p style="text-align: center; font-size: small;">変化させてみよう</p> <div style="border: 1px solid purple; padding: 5px; text-align: center;"> <p style="font-size: x-small;">もうじゅうをたおせ!</p>  <p style="font-size: x-small;">ばくだん(ボール)を投げた後、もうじゅうをたおせ!</p> </div> </div> </div> <div style="border: 2px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px; text-align: center;"> <p>4種類の冒険について、上記のような観点から、自分たちで運動遊びを工夫して、冒険レベルを変化させていきます。自分たちでオリジナルの冒険オリンピック種目を創作していきました。</p> </div>
6 主な成果	<p>○冒険島という場の設定にオリジナルオリンピック種目という要素をミックスさせたことで、冒険とともに、冒険の仕方を工夫して学級独自の種目をつくっていく楽しさを味わうことができた。</p> <p>○冒険島にある様々な難関に挑戦していく中で、一番の目的でもある運動遊びの楽しさに触れさせ、運動に主体的に取り組んでいこうとする態度を育むことにつながった。</p>
7実践において工夫した点(事業の特色)	<p>○新たな取組を考えていくのではなく、これまであった活動にオリンピック・パラリンピックの要素を取り入れて、簡単に実践できるようにしたこと。また、今後も継続可能な実践にしたこと。</p>
8主な課題等	<ul style="list-style-type: none"> ●冒険チャレンジに成功したら金メダルゲット等、もう少しオリンピック・パラリンピックの要素を取り入れると、より盛り上がったと考える。 ●今回は冒険というテーマであったが、2-2オリンピックというテーマのもとに、少し競技性を強くすることで、スポーツの価値や意義により触れされることにつながったかもしれない。
9来年度以降の実施予定	<p>□今回、行った実践のコンセプトは、今後も継続可能な実践というものだったので、今回の実践の課題を改善しながら、次年度以降も継続して実施していく予定である。</p> <p>□オリンピック・パラリンピックという素材のよさを取り入れた他の実践にも取り組んでいきたい。</p>